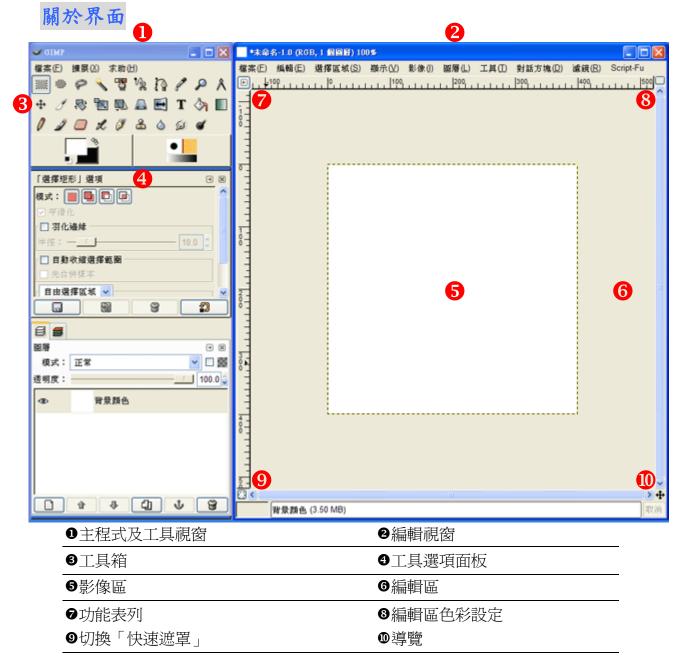
Gimp 研習講義

	_
Gimp 軟體簡介	
關於界面	1
關於檔案	2
Gimp 操作簡介	
常用操作技巧	- 5一覽表3
	7
關於檢視	4
關於變換(變升	钐) 5
關於選取	5
關於圖層	8
關於遮罩	8
關於色彩	9
	11
· · · · · · ·	

Gimp 軟體簡介



-工具選項面板

--嵌入排列:拖曳至工具視窗間隔橫線出現箭頭即可嵌入

--顯示切換: Tab 快點三下

- 影像外觀顯示隱藏

(如尺規、狀態列、...等)

--**原始設定:**檔案 \ 偏好設定 \ 界面 \ 影像視窗 \ 外觀

--**切換:**顯示 \~

-環境偏好設定

--檔案 \ 偏好設定

關於檔案

-檔案類型

Gimp 內定檔案類型 ~.xcf

-開新檔案

- --檔案 \ 新增 ctrl + N
- <ps> 檔案類型若為灰階,則檔案將不具色彩

-開舊檔案

- --檔案 \ 開啓 ctrl + O
- --檔案\常用檔案
- --直接將檔案拖曳至工具箱即可開啟

-儲存檔案

- --檔案 \ 儲存
- --檔案 \ 另存新檔
- --檔案 \ 儲存複製本 (原檔案繼續編輯)
- --檔案 \ 另存爲範本 (記錄檔案資訊,在開新檔案時可以依範本開啓)

- 還原檔案

編輯過程中可在編輯視窗點選 檔案 \ 還原檔案 回復到開啟時的狀態

-影像擷取與應用軟體整合

- --從 Print Screen → Gimp
- ·[編]編輯\貼上至新影像
- --從 Gimp → 一般應用軟體 (如: Open Office、MS-Office)
- 1〔編〕選取
- 2 [編]將選取範圍轉成浮動
- 3〔編〕編輯\複製到剪貼簿
- 4 到 {一般應用軟體} 貼上

Gimp 操作簡介

常用操作技巧一覽表

項目	操作技巧	功能說明
工作視窗	Tab 快點三下	顯示工具箱及其它對話方塊
基本工具切換	R	切換至距形選取工具
	空白鍵 按住不放	切換至移動工具
復原&取消復原	ctrl + Z	復原
	ctrl + Y	取消復原
檢視	ctrl + shift + E	縮放至符合視窗
	1	縮放至 100%
	shift + +	放大
	_	縮小
	F11	切換全螢幕
參考線	至尺規拖曳	使用參考線
		顯示:顯示 \ 顯示參考線
		靠齊:顯示 \ 靠齊參考線
選取	shift + 拖曳	■ 加選
	ctrl + 拖曳	■ 減選
	shift + ctrl	■ 正~形(拖曳後接) or 中心點(接後拖
		曳)
		or 交集選
	ctrl + A	全部選取
	shift + ctrl + A	全部不選
	ctrl + I	相反區域 (反轉選取)
選取後	alt + 拖曳	移動選取框
	選取後拖曳	移動選取範圍 (將選取範圍轉成浮動)
	ctrl + C V	複製選取範圍 (將選取範圍複製成浮動)
繪圖工具	shift + 左點一下	會由上一點繪畫一條直線到目前的位置
	shift + ctrl	線條的角度會限制爲 15°的倍數
色彩選取	在色彩上點一下	選取前景色
(滴管工具)	在色彩上 ctrl + 點一下	選取背景色
塡色	ctrl + 塡色區域點一下	塡色時使用背景顏色
(油漆桶塡色工具)		
塡色	<u>ctrl</u> + <u>,</u>	填入前景色
(快速鍵)	<u>ctrl</u> + <u>.</u>	填入背景色
旋轉工具	ctrl + 拖曳	旋轉角度會限制爲 15°的倍數

關於檢視

-基本操作

- --功能表列__顯示 \ 縮放
- --快速鍵

項目	操作技巧	功能說明
檢視	ctrl + shift + E	縮放至符合視窗
	1	縮放至 100%
	shift + +	放大
	-	縮小
	F11	切換全螢幕
參考線	至尺規拖曳	使用參考線
		顯示:顯示 \ 顯示參考線
		靠齊:顯示 \ 靠齊參考線

--工具_♪ 放大鏡工具

---放大: 影像點一下 or 影像框選

---縮小:ctrl + 影像點一下 or ctrl + 影像框選

-參考線

- --顯示隱藏參考線
- ・顯示 \ 顯示參考線
- --靠齊參考線
- ·顯示 \ 靠齊參考線
- --新增參考線
- ・拖曳尺規
- --移動參考線
- · 使用 + 移動工具拖曳參考線
- --移除參考線
- · 將參考線拖曳至尺規

-格線

- --顯示隱藏格線
- ・顯示 \ 顯示格線
- --靠齊參考線
- ・顯示 \ 靠齊格線
- --設定格線預設值
- · [主] **檔案 ** 偏好設定 \ 預設格線
- --調整格線
- ·[編] <u>影像</u>\設定網格顯示方式

關於選取

-基本操作

- --選取工具 → 工具箱上的選取工具
- · III 🐡 🔗 🔪 📆 🔌 🏠
 - **每一工具的使用請留意應對應到 图 工具選項(Q)



--完整的選取應用功能 → 功能表列 選擇 \ ~



--快速鍵

項目	操作技巧	功能說明
選取	shift + 拖曳	■ 加選
	ctrl + 拖曳	■ 減選
	shift + ctrl	■ 正~形(拖曳後按) or 中心點(按後拖曳)
		or 交集選
	ctrl + A	全部選取
	shift + ctrl + A	全部不選
	ctrl + I	相反區域 (反轉選取)
選取後	alt + 拖曳	移動選取框
	選取後拖曳	移動選取範圍 (將選取範圍轉成浮動)
	ctrl + C V +拖曳	複製選取範圍 (將選取範圍複製成浮動)

-以形狀選取

(規則形狀)

- --工具 1. | 矩形選取工具 (選擇矩形區域)

(不規則形狀)

- - 2. 鄭刀選取工具 (從影像選取形狀)

<tips> 完成選取→選取至起點點一下,再到所圍成的區域中點一下

3. 🍑 筆形選取工具 (製作和修改路徑)

-以色彩選取

(連續色彩)

--工具_1. 🦠 魔術棒選取工具 (選擇連續顏色的區域)

(不連續色彩)

- --工具__1. 6 色彩選取工具 (依顏色選擇區域)
- --功能表列 選擇 \ 依顏色選擇

-選取後的變化

--功能表列_選擇\(羽化、清晰化、擴張、收縮、邊界、.....)

選擇(<u>S</u>)	
[]] 全部(A)	Ctrl+A
※ 無(N)	Shift+Ctrl+A
☑ 相反(1)	Ctrl+I
❷ 浮動(E)	Shift+Ctrl+L
15 依顏色(旦)	Shift+O
■ 由路徑轉換(0)	Shift+V
Ⅲ 選擇區域編輯視窗(<u>S</u>)	
羽化(① 清晰化(<u>S</u>) 質量縮小(<u>H</u>)	
た。	
## 邊界(R) 擴大爲圓角矩形(R)	
切換「快速遮罩」(Q) ■ 儲存至色版(C) 移動路徑	Shift+Q

- 選取後的型態轉換

選取框	→轉成浮動	→轉成圖層
以選取工具選取	shift + ctrl + L or 直接拖曳	將浮動選擇區域拖曳至 or 直接點一下

-選取後的移動

移動選取框	移動浮動	移動圖層
alt + 拖曳	選取工具 + 拖曳	◆ 移動工具 + 拖曳

常用快速鍵

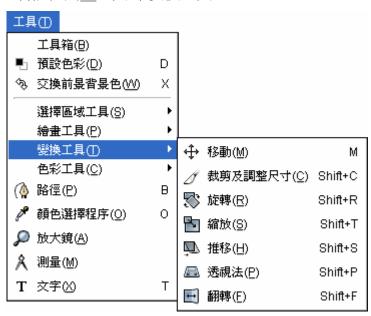
項目	操作技巧	功能說明
工作視窗	Tab 快點三下	顯示工具箱及其它對話方塊
基本工具切換	R	切換至距形選取工具
	空白鍵 按住不放	切換至移動工具
復原&取消復原	ctrl + Z	復原
	ctrl + Y	取消復原

<tips> 復原次數設定→檔案 \ 偏好設定 \ 系統環境

關於變換(變形)

-基本操作

- --工具箱
- · 💠 🖋 🐶 ங 🖭 🚨 🖼
- --功能表列 工具\變換工具



關於圖層

-基本操作

- --功能表列__圖層 \ ~
- --圖層工具選項面板

-新增圖層

--圖層工具選項面板_點一下 or shift + 點一下 🗍

-刪除圖層

--圖層工具 🌽 選項面板 將圖層拖曳至 🗑

-複製圖層

--圖層工具選項面板__將圖層拖曳至 🗘

-圖層上下層移動

--圖層工具選項面板 選定圖層直接上下拖曳 or 選定圖層後按 **→**

-圖層內移動

--影像區__圖層工具選項面板__空白鍵 + 拖曳 or 空白鍵 + ♠️♥ 🖯 🖯

<ps> 有選取→移動影像、無選取→移動圖層

-圖層內非透明範圍選取

--圖層工具選項面板 圖層(a) \ 透明區域轉爲選擇區域

-圖層轉換成檔案

--直接將圖層拖曳至工具箱

關於遮罩

-新增圖層遮罩

--圖層工具選項面板 圖層(右)\新增圖層遮罩

-刪除圖層遮罩

--圖層工具選項面板 圖層(右)\刪除圖層遮罩

- 遮罩轉為選擇區域

--圖層工具選項面板 圖層(右) \ 遮罩轉爲選擇區域

- 套用圖層遮罩

--圖層工具選項面板 圖層(右)\ 套用圖層遮罩

-選取區域與遮罩的轉換

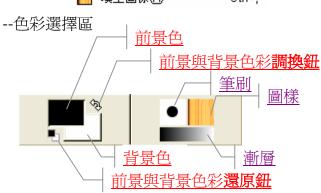
- --選取區域→遮罩 圖層(右)\新增圖層遮罩(●選擇區域)
- --遮罩→選取區域 圖層病\遮罩轉爲選擇區域

關於色彩

-基本操作

- --選色工具
- . 🥕
- --塡色工具
- · 🖄 🔳
- ・編輯 \ □ 塡上前景顏色(E)
 - 塡上背景顏色(G)
 - Ctrl+.
 - 塡上圖様(A)
- Ctrl+;

Ctrl+,



--快速鍵

項目	操作技巧	功能說明
色彩選取	在色彩上點一下	選取前景色
🧪 (滴管工具)	在色彩上 ctrl + 點一下	選取背景色
填色	ctrl + 塡色區域點一下	填色時使用背景顏色
(油漆桶塡色工具)		
塡色	ctrl + ,	塡入前景色
(快速鍵)	ctrl + .	填入背景色

-色彩選取

- --選取項目:
 - ---工具選項面板 前/背景色面板 (點一下)
 - ---功能表列 對話方塊\色彩
 - ---功能表列 對話方塊 \ 色盤
 - ---工具箱 🧪 滴管工具
- --選取技巧:前景色→ 點一下 背景色→ctrl + 點一下

- 自訂色盤

- --設定方式
- 1. 對話方塊 \ 色盤
- 2. 新增自訂色盤後拖曳前景或背景色以自訂色盤

-色彩填入

- --色彩填入方式
 - ---工具箱______ 油漆桶填色工具 (至影像中或區域內點一下)
 - ---快速鍵_填入前景色→ctrl+, 填入背景色→ctrl+.
 - ---拖曳 直接將**前/背景色面板**的色彩拖曳至**影像區**欲填色的選取範圍

-漸層填色

- --漸層塡色方式
 - ---工具箱__ 漸層塡色工具 (至影像中或區域內拖曳)
- --漸層填色設定
 - ---漸層對話方塊 先複製一個漸層色塊,再對△按右鍵設定

-圖樣填色

- --圖樣塡色方式
 - ---工具箱___◇ 油漆桶填色工具 (填色前記得在填色選項面板選擇 ●填上圖樣)
- --圖樣填色設定
 - ---將檔案存入 C:\Program Files\GIMP-2.0\share\gimp\2.0\patterns (副檔名為 pat)

關於影像

-調整影像形體

- ---- 旋轉工具
- -- / 裁剪及調整尺寸工具

- 裁剪 → 消失
- 調整尺寸 → 隱藏

-調整影像大小

- --影像\畫布尺寸
- --影像\縮放影像

-調整影像品質

- --圖層\色彩
- 1.增加影像對比與曝光值 亮度對比、色階、曲線

-特殊效果

1.以濾鏡製作影像邊框

模糊化\(高斯模糊、打格子)

雜訊 \ (雜訊化)

玻璃效果\(玻璃磚片)

扭曲 \(~)

藝術效果 \ (~)

映射 \(~)

描繪 \(~)

<tips> 效果作在整張遮色片 or 僅作在邊框上會呈現不同的風格及變化

- 色彩調整說明

<ps> 前有*表示與 P~Shop 在名稱表示上有所差異

	Biop 华名特农小王为	
Gimp →圖層 \ 色彩	P~Shop →影像\調整	說明
色彩平衡	色彩平衡	在交談窗中,你會發現紅色和青色、綠色和洋紅
		色、藍色和黃色遙遙相對(互爲補色),這正表著色
		彩平衡的調整關係。
*色相及彩度	色相 / 飽和度	色相及彩度功能是針對所有色版、單一色版或選取
		的影像範圍,做色相及彩度和明亮的調整。
*著色	色相 / 飽和度	著色會將影像變成單一色相來處理。
	(团上色)	
亮度及對比	亮度 / 對比	此功能將只針對影像中的明暗及對比做調整。除了
		無法針對單一色版做調整外,也不能像色階及曲線
		等功能般,可以對影像做細部的調整,所以一般只
		用在對影像做較粗略的調整。
*界限值	高反差	界限值可以將彩色或灰階影像,轉換成高反差的黑
		白影像效果。
色階	色階	色階功能是以調整色彩的明暗度來改變影像的明
		暗及反差效果。
曲線	曲線	曲線命令和色階命令的功能非常類似,都是調整影
		像色彩的明度及反差。色階是針對整體影像的明暗
		度,曲線則是針對色彩的濃度及明暗做調整,甚至
		變換色度。
色調分離	色調分離	色調分離是將各色版中的色階分爲指定的階數,例
		如6階,則紅色、綠色、藍色色版中各有6個色階
		可使用。
*去彩度	去除飽和度	執行此命令可以將影像的彩度(飽和度)消除,也就
		是將彩色像素轉爲灰階效果。
*反相	負片效果	反相所執行的方法是將所有的顏色或選取範圍的
		顏色,轉換成互補色,如紅色變青色、黑色變白色。
		所以連續執行兩次反相效果命令時,所得到的結果
		將會和原先的影像一模一樣。
*自動 \ 高度等化	均勻分配	高度等化命令可以將影像中像素的亮度值重新分
		配。其處理的方式,會把所有色版中最淺的顏色轉
		變爲白色,並將所有色版中最深的顏色變成黑色,
		然後再讓其它顏色平均散佈到所有的色階上。
*色彩統計圖	影像\色階分佈圖	Photoshop 會將載入的影像,根據影像上的色階與
		明度分佈,製作成色階分佈圖,讓你可以利用這個
		圖形來瞭解影像中亮部與暗部的分佈狀況。
1	1	1

- 影像合成與混合模式的認識

模式	說明
正常	在此模式下,填入的圖案或色彩,會以其原本的面貌或顏色呈現出來,若是在圖
(Normal)	層的應用上,表示上層影像的畫面會完全的覆蓋在下層影像的上方。
溶解	此模式會將塡入的圖案,或是上層影像,以隨機的方式重新排列像素,以產生隨
(Dissolve)	機分佈的雜點效果,若是塡入一塊經過羽化的選取範圍,則會有較明顯的效果。
下置	此模式適用於具有透明背景圖層的影像,它可以讓塡入的圖案或色彩,只塡在圖
(Behind)	層上透明的部份,而不會影響到圖層上原有的影像。
色彩增殖	此模式會根據上層影像的色彩,與下層影像的色彩產生加深的作用效果,所以顏
(Multiply)	色會變得較深。
網屏	此模式正好和色彩增殖模式相反,它是根據兩者的色彩產生變亮的作用效果,所
(Screen)	以整個亮度會提高,顏色會變淺。
覆蓋	此模式會將上層影像的色彩,與下層影像的色彩做混合的效果,而且可讓影像的
(Overlay)	暗處加深,或是亮處增亮,適合用在加強對比和提高飽和度時使用。
柔光	此模式也是將上層影像的色彩,與下層影像的色彩做混合,但當上層影像的色彩
(Soft Light)	超過 50%的灰色時,則會讓下層的影像變暗,反之,則會變亮。
實光	此模式可說是柔光模式的增強版。同樣可用於加深或增亮的用途,最大的差別在
(Hard)	於實光模式能產生純黑或純白色,而柔光模式則否。
加亮顏色	此模式是根據上層影像的灰度來增加亮度,若是上層影像的色彩愈接近白色,則
(Color Dodge)	下層的影像將會變得愈亮,但黑色部份則不受影響。
加深顏色	此模式恰好與加亮顏色模式相反,當上層影像的色彩愈接近黑色,則下層的影像
(Color Burn)	將會變得愈暗,但白色部份則不受影響。
變暗	此模式是根據上層影像的色彩,與下層影像的色彩做比較後再決定色彩的保留或
(Darken)	取代。若下層影像的色彩比上層深,則會被保留,反之,則會被取代。
變亮	此模式則是與變暗模式相反,當下層影像的色彩比上層影像深的話,則會被取代,
(Lighten)	反之,則會被保留。此模式通常適用於製作光暈或反光效果。
差異化	此模式會根據上層影像的明亮度來對調下層影像的色彩。若上層影像的色彩是白
(Difference)	色的,則下層影像對應的影像色彩會被進行反相的動作,若上層影像的色彩是黑
	色的,那麼下層中對應的影像色彩將不會有任何變化,而介於白色和黑色之間的
	顏色則會根據對應的色彩,分別進行不同程度的反相處理。
排除	此模式的處理方式與差異化模式相似,唯一的不同處在於排除模式會將上層影像
(Exclusion)	中明亮度中等的色彩,其所對應的下層影像色彩變成灰色,因而產生的效果不如
	差異化模式來的明顯,感覺較爲柔和。
色相	此模式會保留上層影像的色度,然後與下層影像的飽和度、亮度做混合,換句話
(Hue)	說,下層影像的飽和度、亮度將不會改變。
飽和度	此模式會保留上層影像的飽和度,然後與下層影像的色度、亮度做混合,換句話
(Saturation)	說,下層影像的色度、亮度將不會改變。
顏色	此模式會保留上層影像的色度及飽和度,然後與下層影像的亮度做混合,所以下
(Color)	層影像的亮度並不會改變。